



**PLOSIVE**  
**Mobile Mining Platform**

*White Paper V1.0 - CN*

*Last Updated: 20200305*

*plosive.io*

# Table of Contents

---

## 1 Abstract

## 2 Current Status and Problems

2-1. Cryptocurrency Industry Overview

2-2. Weak Point of Current Cryptocurrency Market

## 3 The Plosive Platform

3-1. Why Mobile Devices Based?

3-2. Overview of Plosive Platform

3-3. Simulated Version of the Plosive Platform

3-4. Real Version of the Plosive Platform

## 4 Token Distribution

4-1. Token Information

4-2. Token Distribution

## 5 Roadmap

## 6 Legal Disclaimer

# 1. Abstract

数字货币（Crypto）挖矿初期，只有几千节点的挖矿者（Minor），保持透明规则（Rule）的原则下，挖矿者可以得到恰当的补偿（代币）。并且由于对挖矿者耗电量不多，对气候的影响也不大。

但是，记不清是什么时候一切都变了。Crypto挖矿者的剧增导致了耗电量突然暴增，因此挖矿集中于低收入国家

更严重的是由两三家大规模挖矿来独占挖矿的主网的如此运营限制，确保交易完整性的区块链价值也被歪曲，不仅如此区块链固有协议也遇上了困难。

Plosive目标是简单化挖矿程序，而平等地对待所有节点的Plosive作为多合一解决方案，定位大众（公共）对Crypto挖矿的关注度。

作为Plosive解决方案的不同之处，只有一部智能手机就可以实现挖矿，在挖矿解决方案的设置和使用方面来看，虽然没有特别技术，也可以体现出与一般PC挖矿基础相同的区块链结构算法。

Plosive是关注公民天天在使用智能手机的现象，不影响公民天天使用智能手机的情况下，自然而然实现挖矿的活动。这活动是有效扩展全球性普适智能机械能力的挖矿型号。并且这与目前的Crypto挖矿型号相比，大幅减少耗电量的绿色低电量型号。

Plosive收入大部分来自于主网的Transaction fee。

（但是，后面提到的Simulated Version of Plosive Platform的收入主要来自于合作Project Team的广告费用）

Plosive具体特点如下：

- 基于P2P移动终端进行、保持挖矿的数字货币。
- 基本上包括挖矿解决方案的Crypto钱包，便于使用的安卓和iOS接触免费软件
- 与众不同，可实现最大化补偿（汇报）的协议算法。混合工作量证明(PoW)和存在性证明（PoE）方式的协议结构，通过软件让挖矿者对所有执行时间获取补偿的。
- 长期来看，从连接于PLO代币的POS终端上购买商品的方式实现支付。
- 由于设置于智能手机内部的后台执行程序，局部影响智能手机。

## 2. Current Status and Problems

### 2-1. Cryptocurrency Industry Overview

据媒体和大众的关注度增加，到2017年为止，数字货币市场实现了历史新高。直到年末市场总价达到6,000亿美元，比2016年10月份增加了300%，总数字货币数量也随此增加到1500个以上。2017年12月份对CBOE和CME开始执行比特币期货合同，也是因为对比特币等数字货币的价格暴涨正式开始。

因此很多人多都随大流，购买数字货币。据Coin Base调查（2018年2月执行）显示，2016年数字货币市场的新手占比为10%左右，但2017年数字货币市场的新手占比为60%左右。

如此，随着数字货币市场的参与量增加，如Coin Base等对数字货币交易所的新账号开设要求剧增，因此交易所偶尔每天开设新账户量超过10万个。

数字货币的参与人增加和市场上限的增加，导致交易数量增加，因此只有2017年第四季度的每日平均数字货币交易量同比增加了220%。数字货币的交易量越来越多，对挖矿的需要也越来越多。

挖矿是让区块链网去除“一定信任如银行等第三方的现有系统的不方便功能”的最主要功能。再说，可以实现去中心化（分散）交易台账（记录）保管的重要因素。挖矿对交易内容进行协议时，确认交易内容后加到已分配所有全节点的交易台账之中。并且挖矿是生成新代币（汇报）的方式汇报新代币是挖矿的重要动因即让挖矿参与区块链网络

挖矿为了区块汇报（来自于新区块生成的汇报以及对Transaction fee的汇报）而竞争再说，最快解决密码拼图的挖矿者独占来自于新生成区块的汇报网络内的挖矿者越多，算力和挖矿难度也越高对获得数字货币的机会的关注度已经超越了现有少数挖矿组的领域。

据推断报告，以2018年1月价格为准，比特币挖矿者作为区块汇报已赚取了70亿美元左右。

## 2-2.Weak Point of Current Cryptocurrency Market

2017年以后，虽然增加了对数字货币的关注度，但是直到数字货币成为大众的生意手段，还需要一些准备

### 2-2-1.初学者好不容易接近数字货币流通市场

学习比特币或以太坊等数字货币生态圈的人越来越增加而且这些人都愿意成为Crypto控但是初学者来说，为了进入数字货币市场还是需要学习很多技术知识

新入数字货币市场者需要对数字货币购买和销售方式的指南和建议两外一种问题就是与钱包有关的进入数字货币市场的初学者的另外一种常见问题是“到底在哪儿、如何获取钱包？”

而且很多初学者还没意识到数字货币与实际现金不同这就是数字货币还无法成为日常购买的支付方案的原因

### 2-2-1.数字货币挖矿市场的进入门槛高

今日为了应用数字货币挖矿，需要价格昂贵的大功率电脑设备加入市场的挖矿者越多，需要更快的设备（显卡）才得到数字货币的汇报目前大部分的挖矿是利用PoW（工作量证明）协议算法挖矿的这意味着向具备更多计算能力（算力）的人汇报即为了提高挖矿效果需要更多的钱和能源（电量）据某一个推进资料报告，对比特币挖矿的关注度越来越增加，挖矿力量同比增加了700%以上

总之，普通个人好不容易引进挖矿设备而进入得到汇报（代币）的PC基础数字货币挖矿市场。因此目前的挖矿市场是由具有资本实力的企业挖矿者独占

Plosive项目团队基于这种问题，即将打造任何人都容易构建基于智能手机（移动终端）的挖矿环境，本白书解释具体内容。

## 3. Current Status and Problems

### 3-1. Why Mobile Devices Based?

Plosive开发新挖矿型号而对未开发挖矿市场提供服务，具有智能手机（移动手机）的任何人都可以发送数字货币、挖矿。

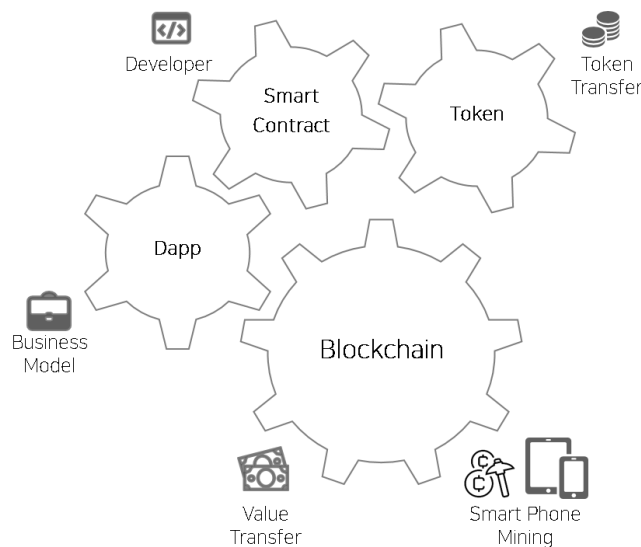
目前全球已经存在21亿部智能手机（迷你计算机）。

很多发达中国家的移动手机使用量已超过了有线电话使用量。通过智能手机，虽然没有专业技术知识和专业设备的人，或者由于电费极高不适合PC挖矿的区域的人，也可以实现数字货币挖矿。Plosive即将提供不管技术能力任何用户都可以参与数字货币经济的简单用户体验和平台用户通过自己的移动手机获取Plosive代币，完全参与数字货币市场

Plosive作为去中心化开放式数字货币，是为了移动设备最优化共识的针对性区块链和算法，一种创新解决方案。Plosive解决方案作为全球公有链（主网），便于多用户选择，主要关注用户的使用便利性交易速度的提高幅度

### 3-2. Overview of Plosive Platform

Plosive Platform 概念框图如下Plosive Platform与其他项目不同，分为Simulated Version和Real Version



Plosive Blockchain Network Structure

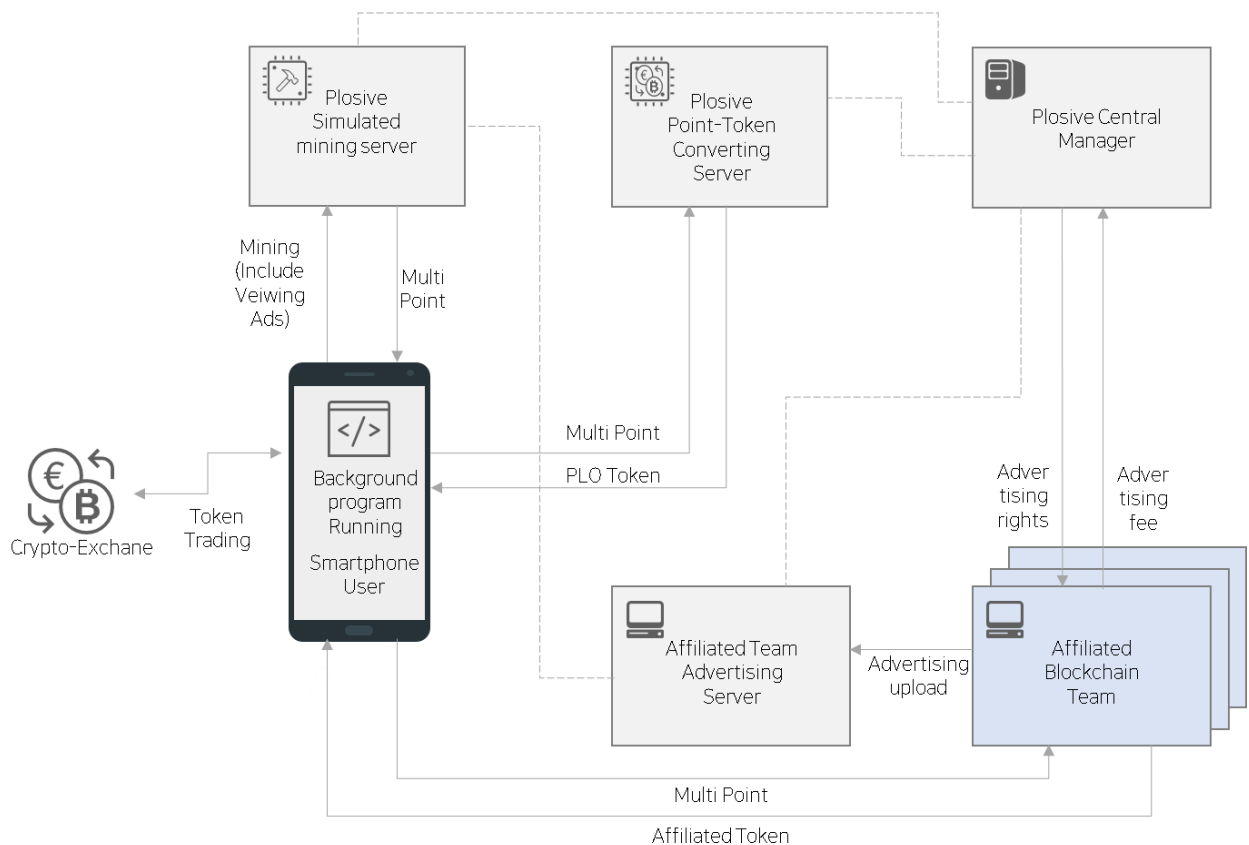
### 3-3.Simulated Version of the Plosive Platform

需要Plosive Platform的 Simulated Version的原因如下：

- 1) 对区块链的关注度不高者，也比较容易进入区块链市场
- 2) 初期构建主网的网络fee高，因此不得已开发测试网的方式来代替，这种方式可能延迟开发速度
- 3) 发生预测不到错误时，比较容易解决缺陷
- 4) 招集β系数测定过程中发生错误时，可能降低对 Plosive Platform的信任度
- 5) 与现有区块链主网构建项目相比，更容易地开发圆形、检查开发方向，很快修改
- 6) 比较容易寻炸开发过程中所需要的前端和后端开发者

#### 3-3-1. Simulated Version的结构图

Simulated Version的结构图如下：



Simulated Version of Plosive Platform

### 3-3-2.Simulated Version的数据流及特点

上述提到的模拟Platform结构组中，按照积分和代币进程顺序来解释各个组成员的作用和功能：(结构图上的实线意味着数据（现金、积分、代币、指示（命令）等）的进程，点线意味着系统之间的连接)

(1) 智能手机用户在智能手机后台驱动虚拟挖矿软件

(2) 智能手机用户在每24小时得到多种积分作为挖矿的汇报

- 用户对挖矿汇报始值为一天（24小时）一次，24multi point
- 但，作为挖矿的最后阶段，用户不能跳过，务必收看合作方的广告。
- 用已获取(多种)的积分可以购买合作方自有代币

(3) 智能手机用户可以将累计积分转换为代币（PLO代币）

- 即，可以向转换服务器对自己的累计多种积分申请'积分（返还&销毁）-代币（新收）'的转换
- 通过用户申请返还&销毁的24point可以转换为1PLO，从此开始每天（24小时）可以得到25多种积分作为挖矿的汇报。这是一种更新挖矿力量的方式
- 每一天（24小时）的积分汇报比率为（自己钱包内具有的PLO数量+24）point/Day
- 根据用户的不同偏好，如下分为愿意获取积分的用户和愿意获取PLO代币的用户

区分	特点
愿意获取 PLO 代币	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 过后，可以 1 队 1 转换为 Plosive Platform Real Version 的自有代币</li> <li>- 过后可以在 Plosive Platform Real Version 下端 Dapp 中使用为网络 fee</li> <li>- 立即在数字货币交易所交易 PLO 代币</li> </ul>
愿意(多种)积分	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 立即可以购买与 Plosive 合作的区块链项目团队发行的代币</li> <li>- 立即可以在数字货币交易所中交易项目团队的代币</li> </ul>

(4) 合作Project Team提前向Plosive方提供广告费

(5) Project Team支付广告费后从Plosive方获得发布广告的权力，可以向Advertising服务器发布广告

(6) 已发布的广告显示在智能手机用户的挖矿最后阶段的广告义务收看部分， Project Team如此得到广告效果

(7) 一般的情况下，广告是30秒以下的视频广告，根据Plosive的政策耳钉



### 3-4.Real Version of the Plosive Platform

#### 3-4-1.Real Version结构图

Plosive Platform 实际版本结构图如下：



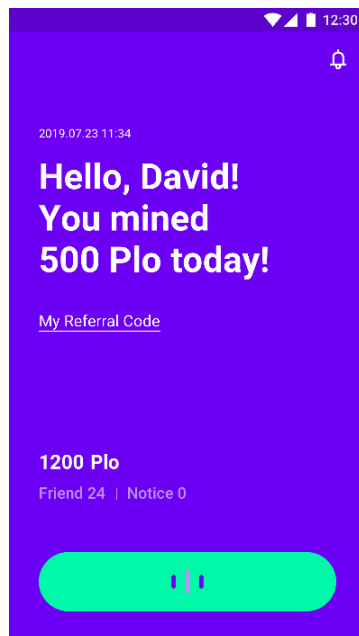
Real Version of Plosive Platform

### 3-4-2.Real Version的特点

- (1) Real Version是不像以太坊或者其他PC(ASIC)基础挖矿体系的公有链，只有智能手机就可以挖矿的低电量，进入门槛较低的公有链Platform。
- (2) Real Version结合PoW(Proof of Work)和 PoE(Proof of Execution) 的协议内容而获取PLO代币通过这种协议方式，所有挖矿者可以获取对网络发展的参与和贡献的汇报
- (3) 只向最早生成、传递区块的挖矿者提供汇报的之前PoW协算法不同，执行 Plosive Real Version app的所有挖矿者会得到汇报
- (4) Real Version 挖矿app通过智能手机的内置电池和CPU传感器，监督设备温度，放置过热
- (5) 为了得到汇报，不断地用计算机工作的PoW协议结构(提高过热危险)不同，通过PoE协议结构的 组合，挖矿者可以继续得到汇报
- (6) 即，虽然不激活软件挖矿功能（为了生成区块寻找nonce值的计算过程），但打开软件时会一直在用节点工作，因此可以适用不断地给挖矿者提供汇报的PoE(Proof of Execution)

### 3-4-3.Real Version 挖矿软件的使用案例

- (1) 谷歌play或苹果Appstore中下载Plosive Mining app
- (2) 注册账号或用SNS账号登记
- (3) 点击“START MINING”按键就开始挖矿，获取代币(软件使用案例如下图所示)



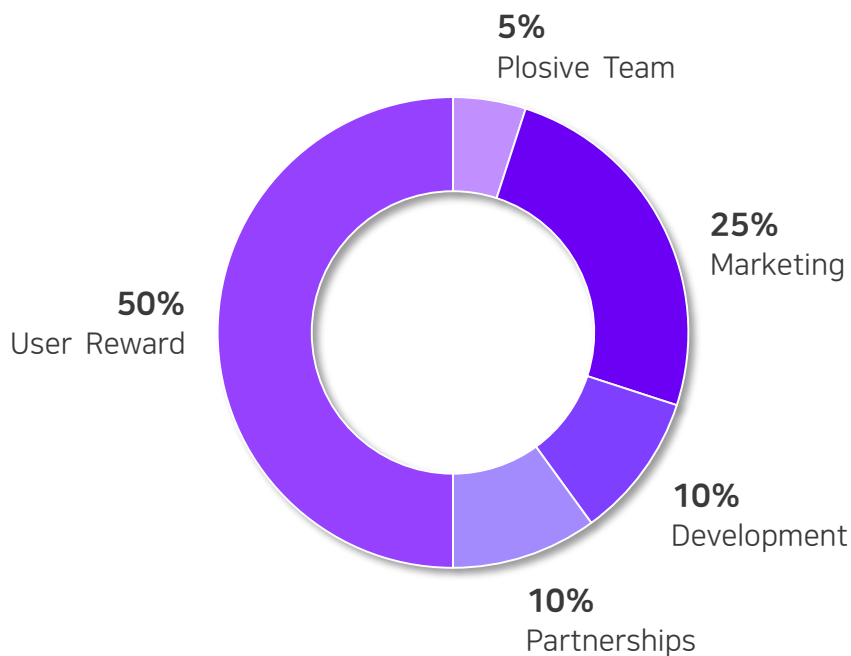
- (4) 可以发送PLO代币,PLO SCN中可以确认我的发送记录
- (5) 专用wallet中可以确认用户的PLO代币余额

## 4. Token Distribution Fund Management

### 4-1 代币基本信息

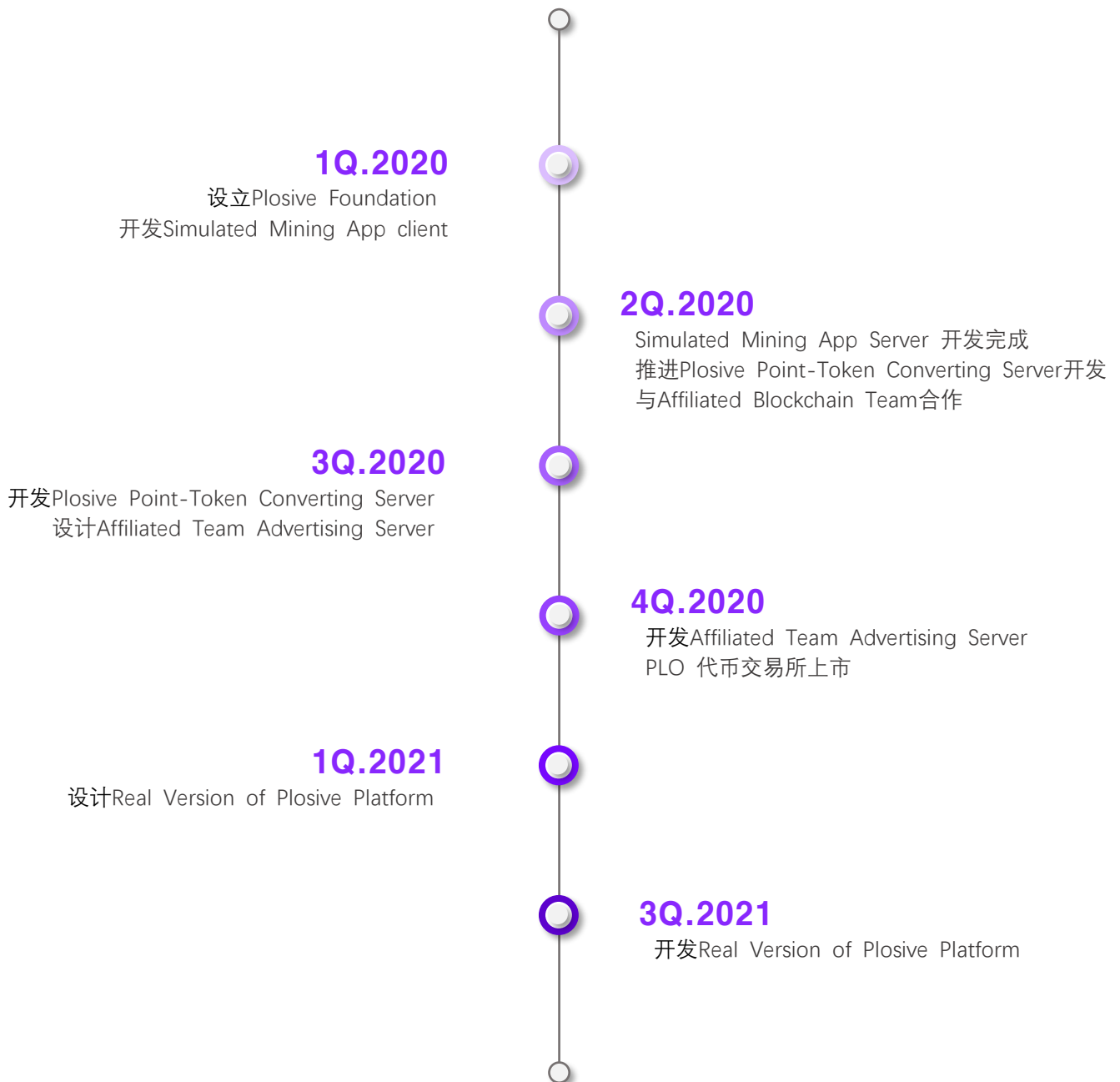
- 代币名: Plosive Token
- 标志: PLO
- 驱动平台及类型: Ethereum ERC20
- 小数点: 18
- 总发行量: 100,000,000,000 PLO
- 合同地址: 0x98a8aa8c5c1cdc16a3572f4f11307cdd22e3094c

### 4-2 代币安排计划



分类	概要	比率
User Reward	为用户汇报的汇报数量	50%
Plosive Team	为了运营Plosive平台及财团的团队数量	5%
Marketing	为了营销合作的营销数量	25%
Development	为了开发Plosive平台的开发数量	10%
Partnerships	为了开发等商业合作的合作数量	10%

## 5. Roadmap



## 6. Legal Disclaimer

本白书是Plosive Foundation 团队(Plosive Foundation和其股东、全体员工、联营公司的统称)为了给关注包括PLO Token的PLO项目的人提供Plosive Foundation团队在计划的项目和团队有关的详细信息, 仅以参考目的编制的。

再说, 这份白皮书并不是为了劝导大家投资Plosive Foundation团队或项目,与其完全无关。本白书是由Plosive Foundation团队以编写当时为准(as is)编制后,提供给大家的,绝不保证包括结论在内的任何内容都准确到将来。

关于本白书, Plosive Foundation团队不向大家陈述及保证任何内容的正确性,也不承担任何法律责任。比如, Plosive Foundation团队不保证 (i)白书是否基于合法权利而编制的、是否侵害第三方权力的、(ii)白书是否具有商业价值、是否有用、(iii) 白皮书是否适合达到阅读此白皮书的人所具有的特定目的、(iv) 白书内容上是否存在任何错误等。免责范围包括但不限于上述案例。

大家的决策过程中参考本白书(包括但不限于参考白书, 或基于白书的情况)时, 由此带来的所有结果, 不管利益、损害都是基于自己判断的。请注意, 即使利用本白书对大家造成任何损失、债务等其他损失, Plosive Foundation团队也不会承担对他的任何赔偿和其他责任。



[Plosive.io](https://plosive.io)



Copyright © 2020 PLOSIVE. All Rights Reserved.

Without permission, anyone may use, reproduce or distribute any material on this paper for non-commercial use (i.e. other than for commercial purposes) provided that the original source and the applicable copyright notice are properly cited.